

Beregningen af point ved CdC-trøffelkonkurrence falder i fire dele.

1. Anvendt tid.

Jo hurtigere alle dummies er fundet, jo flere points gives der.

Beregningen går ud fra et maksimum på 60 point. Herfra trækkes så et antal points, beregnet ud fra den anvendte tid. Formlen for de points, der skal fratrækkes, er *anvendt tid gange 6*. Man kan altså aldrig få de maksimale 60 point.

- Har man brugt 1 minut, fratrækkes der 6, så der gives 54
- Har man brugt 2 minutter fratrækkes der 12, så der gives 48
- Har man brugt 3 minutter fratrækkes der 18, så der gives 42
- Har man brugt 4 minutter fratrækkes der 24, så der gives 36
- Har man brugt 5 minutter fratrækkes der 30, så der gives 30
- Har man brugt 6 minutter fratrækkes der 36, så der gives 24
- Har man brugt 7 minutter (gælder veteraner og hvalpe) fratrækkes der 42, så der gives 18
- Har man brugt 8 minutter (gælder hvalpe) fratrækkes der 48, så der gives 12

Tiderne tages med 2 decimaler, så en tid på f.eks. 3,42 giver et fradrag på 20,52. Der gives altså 39,48 point. Da hundeweb kun accepterer points med 1 decimal, forhøjes der her til 39,5 point

2. Antal fundne dummies

Da de sidste dummies er sværest at finde, gives der et stigende antal point for hver funden dummy.

Den første giver 8 point. Den anden 10. Den tredje 14. Den fjerde 21. Den femte 32. Og den sjette 50.

Her kan man altså i alt få 135 point.

3. Prøvens forløb

Tredje del beregnes ud fra **arbejdsindsatsen, samarbejdet og det samlede indtryk**.

Arbejder hunden godt og koncentreret? Lader den sig distrahere af lyde eller af det, der foregår uden for søgefeltet? Markerer den korrekt? Bruges der løs lineføring? Er føreren opmærksom på hundens signaler? Følger hunden førerens anvisninger og kommandoer? Forstår hund og fører hinanden? Bliver de tømte huller lukket?

Der kan gives fra 1 til 5 point for hvert af de tre fokusområder. Det vil sige i alt 15 point.

4. Strafpoint.

Der fratrækkes 5 point for hver gang hunden markerer på gamle huller. For at undgå det, er det vigtigt at hundeføreren tramper hullerne til, når de er tømte.

Og markering, hvor der ikke har været trøffelduft, koster dyrt: 10 point pr. markering.

5. Resultatark

Eksempel på udfyldt resultatark:



Concours de Cavage Bedømmelse

Bane nummer:
5

Klasse:
C

Ejer: Lange Otto

Adresse: Kædesundet 13, Hundested

Klub: DLK

Hundefører: Lange Otto

Hundens navn:

Tupo

Stamtavlenummer:

DKMM-120

Mikrochip nr.:

XXXXXXXXXX

Med line ☒

Uden line ☐

1. Tid ~~første~~ sidste dummi/trøffel når den er afleveret hos dommer:

Sidste dummi
3.14

(Samlet tid x 60 : 10 = resultat trækkes fra max. point 60) = 18,8

2. Point pr. fund:

1	2	3	4	5	6
8	10	14	21	32	50
	=18	=32	=53	=85	=135

3. Pluspoint:

Arbejdsindsats

1 2 3 4 5
☐ ☐ ☐ ☐ ☒

Samarbejde

☐ ☐ ☐ ☐ ☒

Samlede indtryk

☐ ☐ ☐ ☐ ☒

4. Strafpunkt:

Markering på gamle huller

1 2 3 4 5
☒ ☐ ☐ ☐ ☐ x 5

Markering, men der er ikke noget

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ x 10

Dommer underskrift:

[Signature]

Point i alt:

Opnåede point	Max. point
41,2	60
135	135
5	5
5	5
5	5
-5	
186,2	

Excellent=min. 181 point Very good=min. 131 point. Good=min. 111 point. Ikke kvalificeret =< 111 point.

Eksempler

- Finder en hund alle 6 dummies på 4 minutter uden fejlmarkeringer og med max. points for arbejdsindsats, samarbejde og samlet indtryk, så vil den få 186 point og altså opnå karakteren Excellent.
- Bruges der 5 minutter uden fejlmarkeringer og med max. points for arbejdsindsats, samarbejde og samlet indtryk, vil man opnå 180 point og opnå karakteren Very Good.